



下载APP



28 | Pika: 如何基于SSD实现大容量Redis?

2020-10-21 蒋德钧

Redis核心技术与实战

[进入课程 >](#)**讲述：蒋德钧**

时长 19:39 大小 18.00M



你好，我是蒋德钧。

我们在应用 Redis 时，随着业务数据的增加（比如说电商业务中，随着用户规模和商品数量的增加），就需要 Redis 能保存更多的数据。你可能会想到使用 Redis 切片集群，把数据分散保存到多个实例上。但是这样做的话，会有一个问题，如果要保存的数据总量很大，但是每个实例保存的数据量较小的话，就会导致集群的实例规模增加，这会让集群的运维管理变得复杂，增加开销。

你可能又会说，我们可以通过增加 Redis 单实例的内存容量，形成大内存实例，每个实例可以保存更多的数据，这样一来，在保存相同的数据总量时，所需要的大内存实例的个数就会减少，就可以节省开销。



这是一个好主意，但这也并不是完美的方案：基于大内存的大容量实例在实例恢复、主从同步过程中会引起一系列潜在问题，例如恢复时间增长、主从切换开销大、缓冲区易溢出。

那怎么办呢？我推荐你使用固态硬盘（Solid State Drive, SSD）。它的成本很低（每 GB 的成本约是内存的十分之一），而且容量大，读写速度快，我们可以基于 SSD 来实现大容量的 Redis 实例。360 公司 DBA 和基础架构组联合开发的 Pika [键值数据库](#)，正好实现了这一需求。

Pika 在刚开始设计的时候，就有两个目标：一是，单实例可以保存大容量数据，同时避免了实例恢复和主从同步时的潜在问题；二是，和 Redis 数据类型保持兼容，可以支持使用 Redis 的应用平滑地迁移到 Pika 上。所以，如果你一直在使用 Redis，并且想使用 SSD 来扩展单实例容量，Pika 就是一个很好的选择。

这节课，我就和你聊聊 Pika。在介绍 Pika 前，我先给你具体解释下基于大内存实现大容量 Redis 实例的潜在问题。只有知道了这些问题，我们才能选择更合适的方案。另外呢，我还会带你一步步分析下 Pika 是如何实现刚刚我们所说的两个设计目标，解决这些问题的。

大内存 Redis 实例的潜在问题

Redis 使用内存保存数据，内存容量增加后，就会带来两方面的潜在问题，分别是，内存快照 RDB 生成和恢复效率低，以及主从节点全量同步时长增加、缓冲区易溢出。我来一一解释下，

我们先看内存快照 RDB 受到的影响。内存大小和内存快照 RDB 的关系是非常直接的：实例内存容量大，RDB 文件也会相应增大，那么，RDB 文件生成时的 fork 时长就会增加，这就会导致 Redis 实例阻塞。而且，RDB 文件增大后，使用 RDB 进行恢复的时长也会增加，会导致 Redis 较长时间无法对外提供服务。

接下来我们再来看下主从同步受到的影响，

主从节点间的同步的第一步就是要做全量同步。全量同步是主节点生成 RDB 文件，并传给从节点，从节点再进行加载。试想一下，如果 RDB 文件很大，肯定会导致全量同步的时长增加，效率不高，而且还可能会导致复制缓冲区溢出。一旦缓冲区溢出了，主从节点间就

会又开始全量同步，影响业务应用的正常使用。如果我们增加复制缓冲区的容量，这又会消耗宝贵的内存资源。

此外，如果主库发生了故障，进行主从切换后，其他从库都需要和新主库进行一次全量同步。如果 RDB 文件很大，也会导致主从切换的过程耗时增加，同样会影响业务的可用性。

那么，Pika 是如何解决这两方面的问题呢？这就要提到 Pika 中的关键模块 RocksDB、binlog 机制和 Nemo 了，这些模块都是 Pika 架构中的重要组成部分。所以，接下来，我们就来先看下 Pika 的整体架构。

Pika 的整体架构

Pika 键值数据库的整体架构中包括了五部分，分别是网络框架、Pika 线程模块、Nemo 存储模块、RocksDB 和 binlog 机制，如下图所示：



网络框架

Pika线程模块

binlog

Nemo存储模块

RocksDB

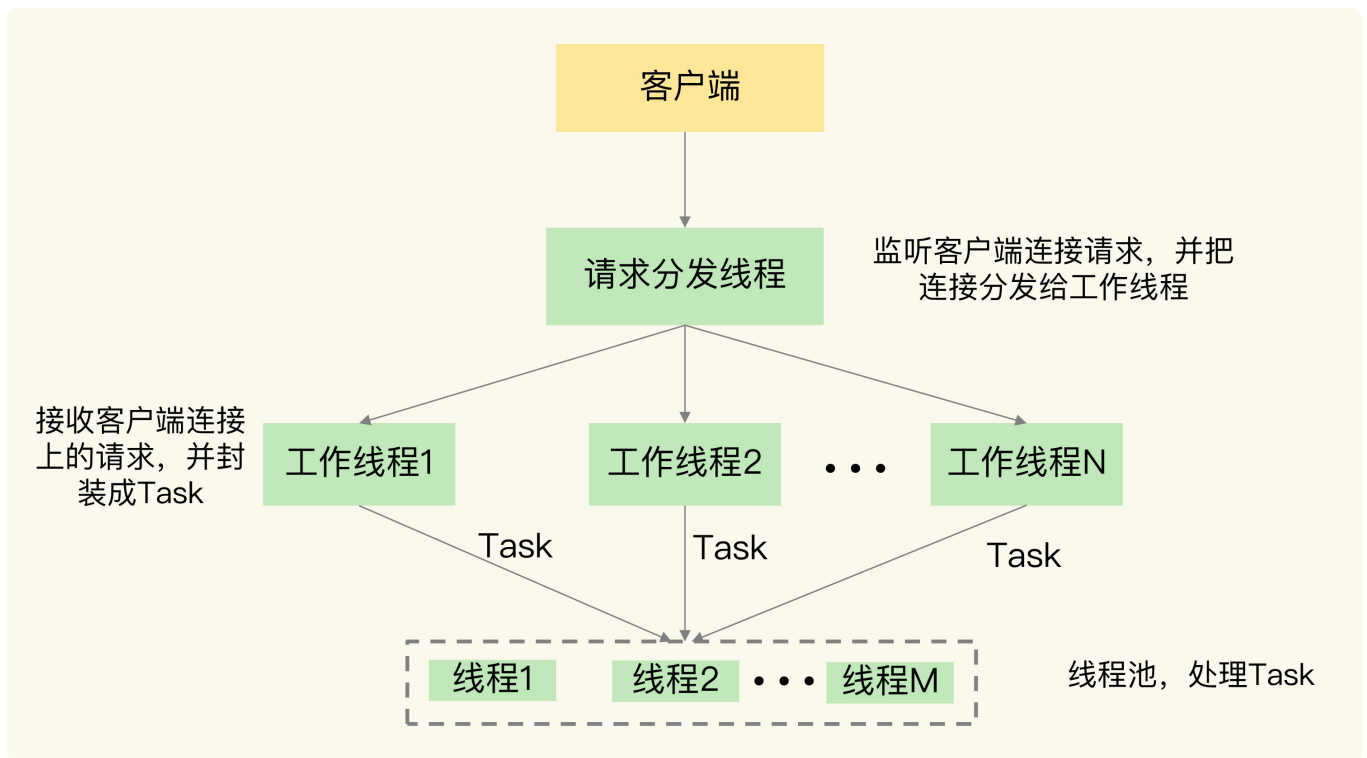
这五个部分分别实现了不同的功能，下面我一个个来介绍下。

首先，网络框架主要负责底层网络请求的接收和发送。Pika 的网络框架是对操作系统底层的网络函数进行了封装。Pika 在进行网络通信时，可以直接调用网络框架封装好的函数。

其次，Pika 线程模块采用了多线程模型来具体处理客户端请求，包括一个请求分发线程（DispatchThread）、一组工作线程（WorkerThread）以及一个线程池（ThreadPool）。

请求分发线程专门监听网络端口，一旦接收到客户端的连接请求后，就和客户端建立连接，并把连接交由工作线程处理。工作线程负责接收客户端连接上发送的具体命令请求，

并把命令请求封装成 Task，再交给线程池中的线程，由这些线程进行实际的数据存取处理，如下图所示：



在实际应用 Pika 的时候，我们可以通过增加工作线程数和线程池中的线程数，来提升 Pika 的请求处理吞吐率，进而满足业务层对数据处理性能的需求。

Nemo 模块很容易理解，它实现了 Pika 和 Redis 的数据类型兼容。这样一来，当我们把 Redis 服务迁移到 Pika 时，不用修改业务应用中操作 Redis 的代码，而且还可以继续应用运维 Redis 的经验，这使得 Pika 的学习成本就较低。Nemo 模块对数据类型的具体转换机制是我们重点关心的，下面我会具体介绍。

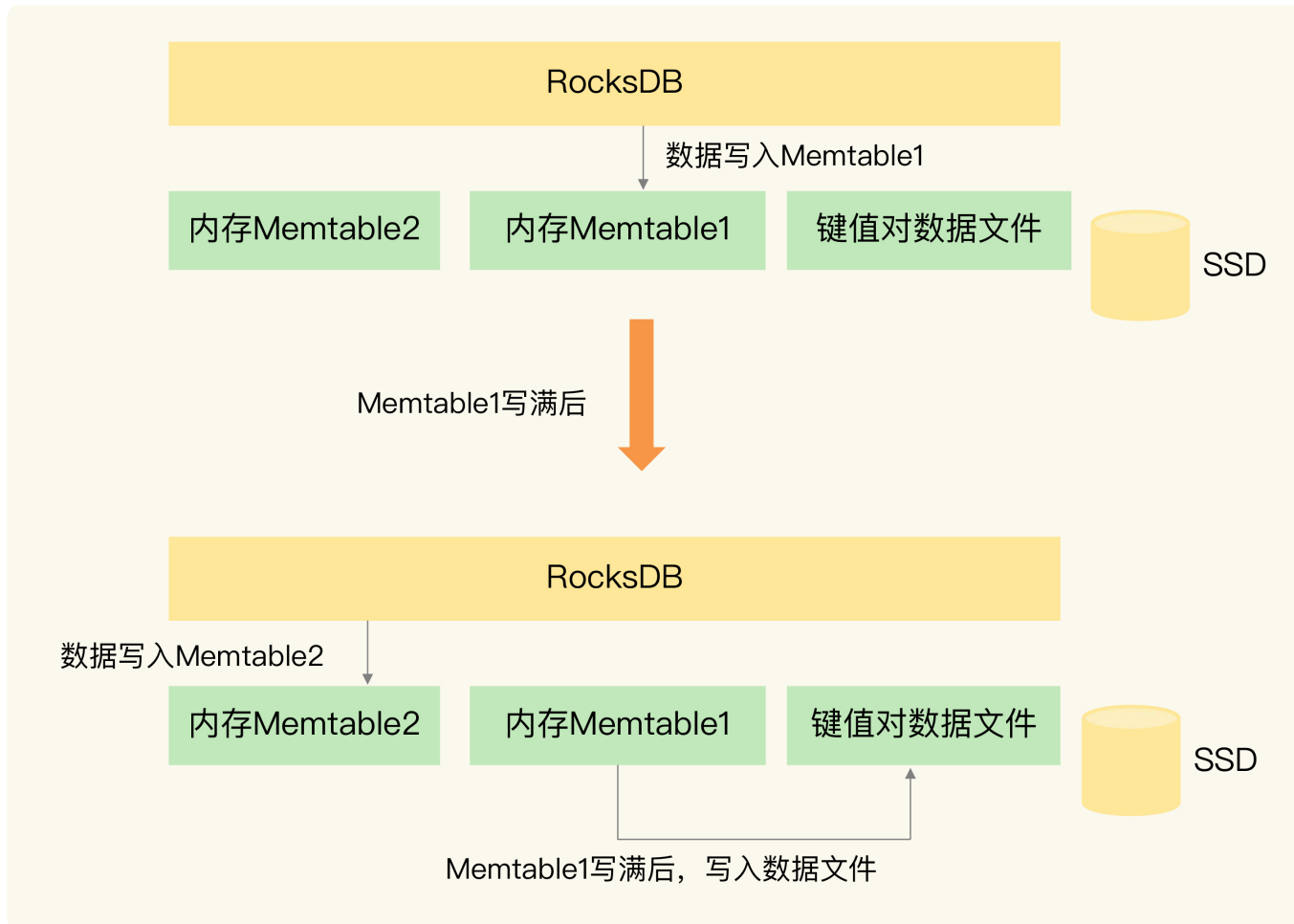
最后，我们再来看看 RocksDB 提供的基于 SSD 保存数据的功能。它使得 Pika 可以不用大容量的内存，就能保存更多数据，还避免了使用内存快照。而且，Pika 使用 binlog 机制记录写命令，用于主从节点的命令同步，避免了刚刚所说的大内存实例在主从同步过程中的潜在问题。

接下来，我们就来具体了解下，Pika 是如何使用 RocksDB 和 binlog 机制的。

Pika 如何基于 SSD 保存更多数据？

为了把数据保存到 SSD，Pika 使用了业界广泛应用的持久化键值数据库 [RocksDB](#)。RocksDB 本身的实现机制较为复杂，你不需要全部弄明白，你只要记住 RocksDB 的基本数据读写机制，对于学习了解 Pika 来说，就已经足够了。下面我来解释下这个基本读写机制。

下面我结合一张图片，来给你具体介绍下 RocksDB 写入数据的基本流程。

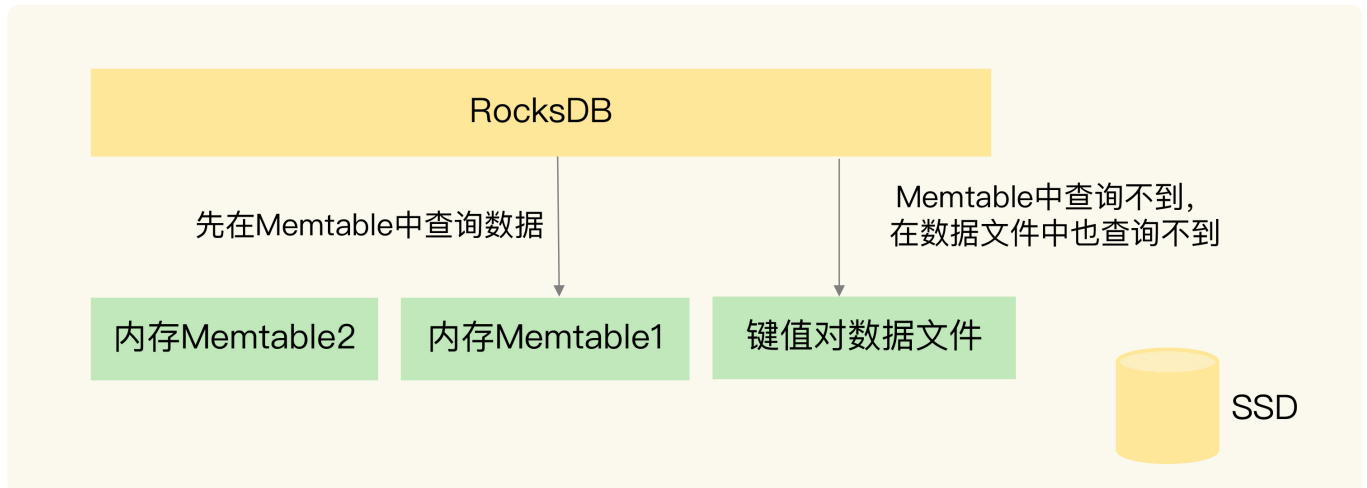


当 Pika 需要保存数据时，RocksDB 会使用两小块内存空间（Memtable1 和 Memtable2）来交替缓存写入的数据。Memtable 的大小可以设置，一个 Memtable 的大小一般为几 MB 或几十 MB。当有数据要写入 RocksDB 时，RocksDB 会先把数据写入到 Memtable1。等到 Memtable1 写满后，RocksDB 再把数据以文件的形式，快速写入底层的 SSD。同时，RocksDB 会使用 Memtable2 来代替 Memtable1，缓存新写入的数据。等到 Memtable1 的数据都写入 SSD 了，RocksDB 会在 Memtable2 写满后，再用 Memtable1 缓存新写入的数据。

这么一分析你就知道了，RocksDB 会先用 Memtable 缓存数据，再将数据快速写入 SSD，即使数据量再大，所有数据也都能保存到 SSD 中。而且，Memtable 本身容量不

大，即使 RocksDB 使用了两个 Memtable，也不会占用过多的内存，这样一来，Pika 在保存大容量数据时，也不用占据太大的内存空间了。

当 Pika 需要读取数据的时候，RocksDB 会先在 Memtable 中查询是否有要读取的数据。这是因为，最新的数据都是先写入到 Memtable 中的。如果 Memtable 中没有要读取的数据，RocksDB 会再查询保存在 SSD 上的数据文件，如下图所示：



到这里，你就了解了，当使用了 RocksDB 保存数据后，Pika 就可以把大量数据保存到大容量的 SSD 上了，实现了大容量实例。不过，我刚才向你介绍过，当使用大内存实例保存大量数据时，Redis 会面临 RDB 生成和恢复的效率问题，以及主从同步时的效率和缓冲区溢出问题。那么，当 Pika 保存大量数据时，还会面临相同的问题吗？

其实不会了，我们来分析一下。

一方面，Pika 基于 RocksDB 保存了数据文件，直接读取数据文件就能恢复，不需要再通过内存快照进行恢复了。而且，Pika 从库在进行全量同步时，可以直接从主库拷贝数据文件，不需要使用内存快照，这样一来，Pika 就避免了大内存快照生成效率低的问题。

另一方面，Pika 使用了 binlog 机制实现增量命令同步，既节省了内存，还避免了缓冲区溢出的问题。binlog 是保存在 SSD 上的文件，Pika 接收到写命令后，在把数据写入 Memtable 时，也会把命令操作写到 binlog 文件中。和 Redis 类似，当全量同步结束后，从库会从 binlog 中把尚未同步的命令读取过来，这样就可以和主库的数据保持一致。当进行增量同步时，从库也是把自己已经复制的偏移量发给主库，主库把尚未同步的命令发给从库，来保持主从库的数据一致。

不过，和 Redis 使用缓冲区相比，使用 binlog 好处是非常明显的：binlog 是保存在 SSD 上的文件，文件大小不像缓冲区，会受到内存容量的较多限制。而且，当 binlog 文件增大后，还可以通过轮替操作，生成新的 binlog 文件，再把旧的 binlog 文件独立保存。这样一来，即使 Pika 实例保存了大量的数据，在同步过程中也不会出现缓冲区溢出的问题了。

现在，我们先简单小结下。Pika 使用 RocksDB 把大量数据保存到了 SSD，同时避免了内存快照的生成和恢复问题。而且，Pika 使用 binlog 机制进行主从同步，避免大内存时的影响，Pika 的第一个设计目标就实现了。

接下来，我们再来看 Pika 是如何实现第二个设计目标的，也就是如何和 Redis 兼容。毕竟，如果不兼容的话，原来使用 Redis 的业务就无法平滑迁移到 Pika 上使用了，也就没办法利用 Pika 保存大容量数据的优势了。

Pika 如何实现 Redis 数据类型兼容？

Pika 的底层存储使用了 RocksDB 来保存数据，但是，RocksDB 只提供了单值的键值对类型，RocksDB 键值对中的值就是单个值，而 Redis 键值对中的值还可以是集合类型。

对于 Redis 的 String 类型来说，它本身就是单值的键值对，我们直接用 RocksDB 保存就行。但是，对于集合类型来说，我们就无法直接把集合保存为单值的键值对，而是需要进行转换操作。

为了保持和 Redis 的兼容性，Pika 的 Nemo 模块就负责把 Redis 的集合类型转换成单值的键值对。简单来说，我们可以把 Redis 的集合类型分成两类：

一类是 List 和 Set 类型，它们的集合中也只有单值；

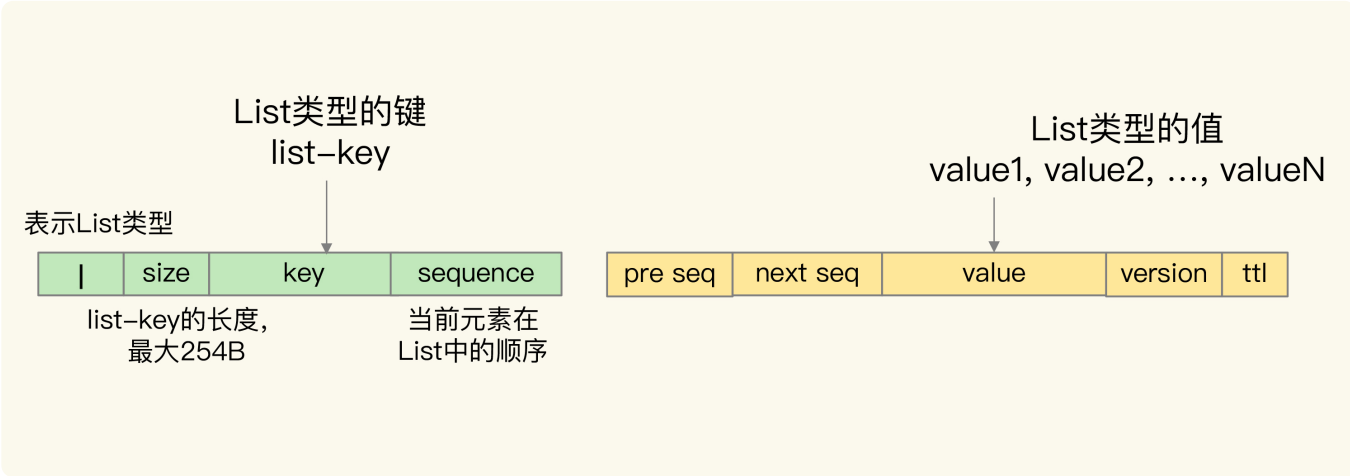
另一类是 Hash 和 Sorted Set 类型，它们的集合中的元素是成对的，其中，Hash 集合元素是 field-value 类型，而 Sorted Set 集合元素是 member-score 类型。

Nemo 模块通过转换操作，把这 4 种集合类型的元素表示为单值的键值对。具体怎么转换呢？下面我们来分别看下每种类型的转换。

首先我们来看 List 类型。在 Pika 中，List 集合的 key 被嵌入到了单值键值对的键当中，用 key 字段表示；而 List 集合的元素值，则被嵌入到单值键值对的值当中，用 value 字段

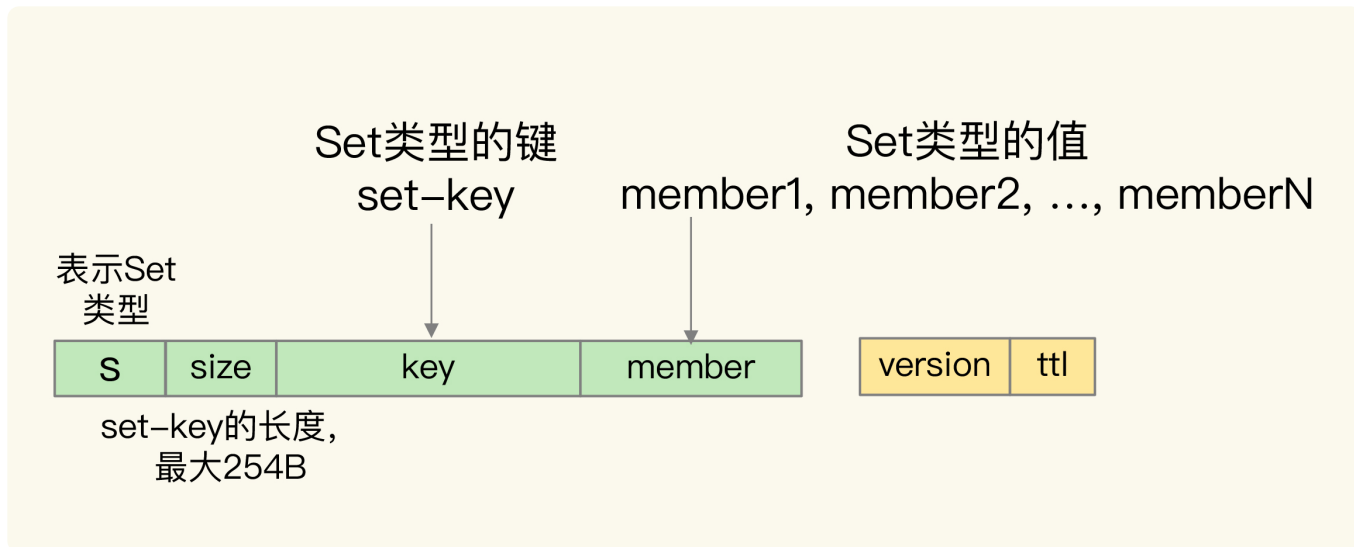
表示。因为 List 集合中的元素是有序的，所以，Nemo 模块还在单值键值对的 key 后面增加了 sequence 字段，表示当前元素在 List 中的顺序，同时，还在 value 的前面增加了 previous sequence 和 next sequence 这两个字段，分别表示当前元素的前一个元素和后一个元素。

此外，在单值键值对的 key 前面，Nemo 模块还增加了一个值 “l” ，表示当前数据是 List 类型，以及增加了一个 1 字节的 size 字段，表示 List 集合 key 的大小。在单值键值对的 value 后面，Nemo 模块还增加了 version 和 ttl 字段，分别表示当前数据的版本号和剩余存活时间（用来支持过期 key 功能） ，如下图所示：

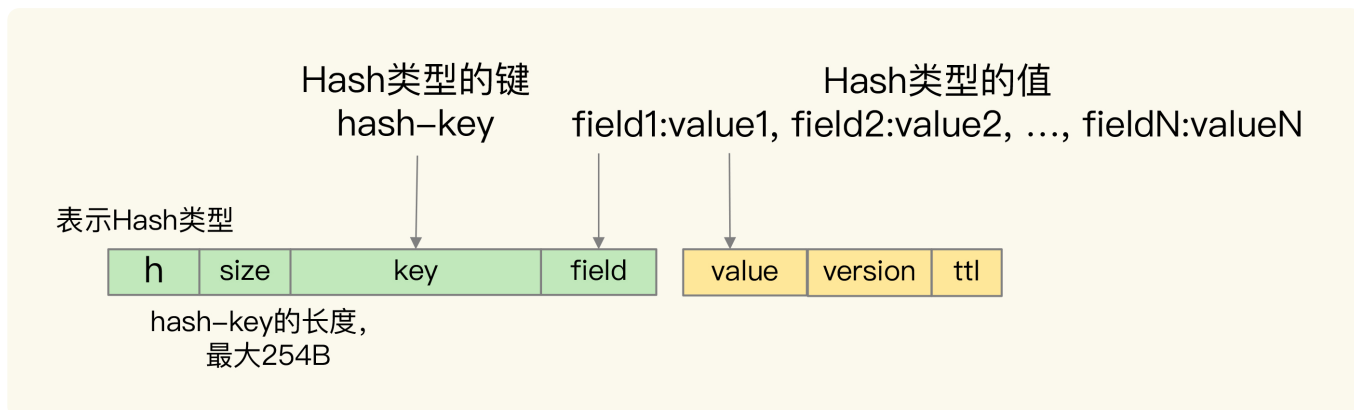


我们再来看看 Set 集合。

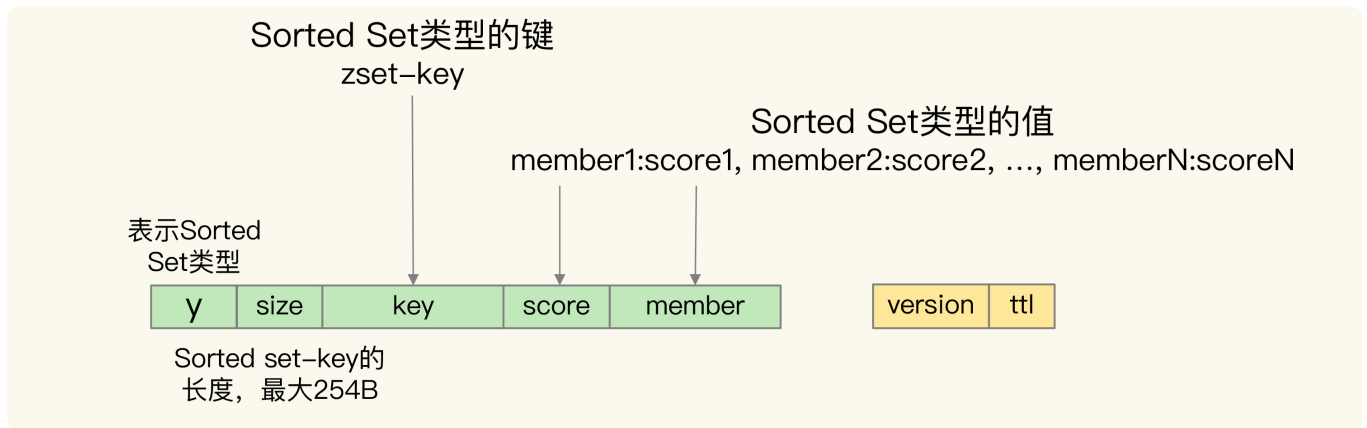
Set 集合的 key 和元素 member 值，都被嵌入到了 Pika 单值键值对的键当中，分别用 key 和 member 字段表示。同时，和 List 集合类似，单值键值对的 key 前面有值 “s” ，用来表示数据是 Set 类型，同时还有 size 字段，用来表示 key 的大小。Pika 单值键值对的值只保存了数据的版本信息和剩余存活时间，如下图所示：



对于 Hash 类型来说, Hash 集合的 key 被嵌入到单值键值对的键当中, 用 key 字段表示, 而 Hash 集合元素的 field 也被嵌入到单值键值对的键当中, 紧接着 key 字段, 用 field 字段表示。Hash 集合元素的 value 则是嵌入到单值键值对的值当中, 并且也带有版本信息和剩余存活时间, 如下图所示:



最后, 对于 Sorted Set 类型来说, 该类型是需要能够按照集合元素的 score 值排序的, 而 RocksDB 只支持按照单值键值对的键来排序。所以, Nemo 模块在转换数据时, 就把 Sorted Set 集合 key、元素的 score 和 member 值都嵌入到了单值键值对的键当中, 此时, 单值键值对中的值只保存了数据的版本信息和剩余存活时间, 如下图所示:



采用了上面的转换方式之后, Pika 不仅能兼容支持 Redis 的数据类型, 而且还保留了这些数据类型的特征, 例如 List 的元素保序、Sorted Set 的元素按 score 排序。了解了 Pika 的转换机制后, 你就会明白, 如果你有业务应用计划从使用 Redis 切换到使用 Pika, 就不用担心面临因为操作接口不兼容而要修改业务应用的问题了。

经过刚刚的分析, 我们可以知道, Pika 能够基于 SSD 保存大容量数据, 而且和 Redis 兼容, 这是它的两个优势。接下来, 我们再来看看, 跟 Redis 相比, Pika 的其他优势, 以及潜在的不足。当在实际应用 Pika 时, Pika 的不足之处是你需要特别注意的地方, 这些可能都需要你进行系统配置或参数上的调优。

Pika 的其他优势与不足

跟 Redis 相比, Pika 最大的特点就是使用了 SSD 来保存数据, 这个特点能带来的最直接好处就是, Pika 单实例能保存更多的数据了, 实现了实例数据扩容。

除此之外, Pika 使用 SSD 来保存数据, 还有额外的两个优势。

首先, **实例重启快**。Pika 的数据在写入数据库时, 是会保存到 SSD 上的。当 Pika 实例重启时, 可以直接从 SSD 上的数据文件中读取数据, 不需要像 Redis 一样, 从 RDB 文件全部重新加载数据或是从 AOF 文件中全部回放操作, 这极大地提高了 Pika 实例的重启速度, 可以快速处理业务应用请求。

另外, 主从库重新执行全量同步的风险低。Pika 通过 binlog 机制实现写命令的增量同步, 不再受内存缓冲区大小的限制, 所以, 即使在数据量很大导致主从库同步耗时很长的情况下, Pika 也不用担心缓冲区溢出而触发的主从库重新全量同步。

但是，就像我在前面的课程中和你说的，“硬币都是有正反两面的”，Pika 也有自身的一些不足。

虽然它保持了 Redis 操作接口，也能实现数据库扩容，但是，当把数据保存到 SSD 上后，会降低数据的访问性能。这是因为，数据操作毕竟不能在内存中直接执行了，而是要在底层的 SSD 中进行存取，这肯定会影响，Pika 的性能。而且，我们还需要把 binlog 机制记录的写命令同步到 SSD 上，这会降低 Pika 的写性能。

不过，Pika 的多线程模型，可以同时使用多个线程进行数据读写，这在一定程度上弥补了从 SSD 存取数据造成的性能损失。当然，你也可以使用高配的 SSD 来提升访问性能，进而减少读写 SSD 对 Pika 性能的影响。

为了帮助你更直观地了解 Pika 的性能情况，我再给你提供一张表，这是 Pika [官网上](#)提供的测试数据。

操作性能 (OPS)	写binlog	不写binlog
SET	124K	211K
GET	284K	292K
HSET	122K	214K
HGET	284K	290K

这些数据是在 Pika 3.2 版本中，String 和 Hash 类型在多线程情况下的基本操作性能结果。从表中可以看到，在不写 binlog 时，Pika 的 SET/GET、HSET/HGET 的性能都能达到 200K OPS 以上，而一旦增加了写 binlog 操作，SET 和 HSET 操作性能大约下降了 41%，只有约 120K OPS。

所以，我们在使用 Pika 时，需要在单实例扩容的必要性和可能的性能损失间做个权衡。如果保存大容量数据是我们的首要需求，那么，Pika 是一个不错的解决方案。

小结

这节课，我们学习了基于 SSD 给 Redis 单实例进行扩容的技术方案 Pika。跟 Redis 相比，Pika 的好处非常明显：既支持 Redis 操作接口，又能支持保存大容量的数据。如果你原来就在应用 Redis，现在想进行扩容，那么，Pika 无疑是一个很好的选择，无论是代码迁移还是运维管理，Pika 基本不需要额外的工作量。

不过，Pika 毕竟是把数据保存到了 SSD 上，数据访问要读写 SSD，所以，读写性能要弱于 Redis。针对这一点，我给你提供两个降低读写 SSD 对 Pika 的性能影响的小建议：

1. 利用 Pika 的多线程模型，增加线程数量，提升 Pika 的并发请求处理能力；
2. 为 Pika 配置高配的 SSD，提升 SSD 自身的访问性能。

最后，我想再给你一个小提示。Pika 本身提供了很多工具，可以帮助我们把 Redis 数据迁移到 Pika，或者是把 Redis 请求转发给 Pika。比如说，我们使用 `aof_to_pika` 命令，并且指定 Redis 的 AOF 文件以及 Pika 的连接信息，就可以把 Redis 数据迁移到 Pika 中了，如下所示：

 复制代码

```
1 aof_to_pika -i [Redis AOF文件] -h [Pika IP] -p [Pika port] -a [认证信息]
```

关于这些工具的信息，你都可以直接在 Pika 的 [GitHub](#) 上找到。而且，Pika 本身也还在迭代开发中，我也建议你多去看看 GitHub，进一步地了解它。这样，你就可以获得 Pika 的最新进展，也能更好地把它应用到你的业务实践中。

每课一问

按照惯例，我给你提个小问题。这节课，我向你介绍的是使用 SSD 作为内存容量的扩展，增加 Redis 实例的数据保存量，我想请你来聊一聊，我们可以使用机械硬盘来作为实例容量扩展吗，有什么好处或不足吗？

欢迎在留言区写下你的思考和答案，我们一起交流讨论。如果你觉得今天的内容对你有所帮助，也欢迎你分享给你的朋友或同事。我们下节课见。

[提建议](#)

极客时间 3 周年

做任务 得千元礼包

[【点击】 图片, 立即参加 >>>](#)

© 版权归极客邦科技所有, 未经许可不得传播售卖。页面已增加防盗追踪, 如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 27 | 缓存被污染了, 该怎么办?

下一篇 29 | 无锁的原子操作: Redis如何应对并发访问?

精选留言 (10)

[写留言](#)**Kaito**

2020-10-21

是否可以使用机械硬盘作为Redis的内存容量的扩展?

我觉得也是可以的。机械硬盘相较于固态硬盘的优点是, 成本更低、容量更大、寿命更长。

...

展开 ∨



26

**Geek_9a0c9f**

2020-10-21

pika从性能上比当然不如redis,但是它你补了redis几个不足,那么pika在真是项目中都应用在什么场景呢?,与ssd的mysql比优势在哪里?除了o(1)的操作。

展开 ∨



1

**Roy Liang**

2020-10-26

SSD使用寿命和擦写次数相关,我们有的业务数据量和访问量特别大,使用SSD一年就得换了,这样实际成本降不下来。所以,请问有没有可能开发一套混合存储系统,热数据存储而不是缓存在Redis,冷数据存储Pika,Redis中的热数据淘汰时,自动写入Pika,Pika的冷数据加载时,自动写入Redis,这样业务代码几乎就不用做数据一致性维护相关的内容。不知道这个系统是否存在可行性?其中的技术风险可能在哪里?

展开 ∨

**Bug? Feature!**

2020-10-25

如果钱多,优先选择SSD,哈哈

展开 ∨

**杨逸林**

2020-10-25

Redis 服务器有没有必要上 ECC 内存?

还有如果那个 Memtable 有没有极端情况,Memtable1 还在写入 SSD,Memtable2 已经满了,这怎么办?虽然写入 SSD 很快,我是说如果。

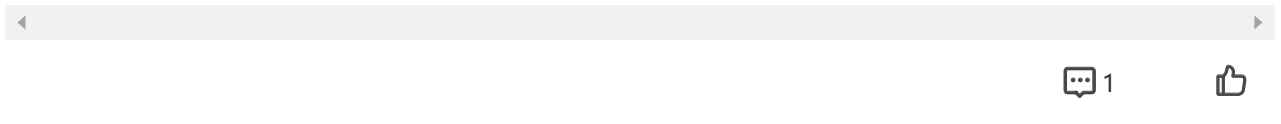
binlog 机制在 MySQL 那已经玩烂了。。。

展开 ∨

作者回复: ECC内存是需要的,Redis数据都在内存中,如果内存出错,会有影响的。

关于Memtable的问题是个好问题。在你说的情况下,Memtable1还在写SSD,Memtable2已经满了,此时相当于有两个Memtable要刷盘,RocksDB会对前端的写进行限速。

RocksDB中有个配置项是max_write_buffer_number, 如果需要往盘上刷的memtable大于这个配置项, 就会进行写限速了。

**好运来**

2020-10-23

如果能够识别高频热数据和低频冷数据, 对于低频冷数据放在机械硬盘存储都是可以的

**大饶Raysir**

2020-10-22

使用机械硬盘最大的好处就是成本更低、存储容量更大, 缺点就是访问极慢, 适合对访问速度要求很不敏感的场景

展开 ▾

**游弋云端**

2020-10-21

可以考虑内存、SSD、HDD做分级存储, 当前这对系统要求就更高了, 需要识别数据的冷温热, 再做不同介质间的动态迁移, 甚至可以做一些访问预测来做预加载和调级。

**Lemon**

2020-10-21

同容量下, 机械硬盘对比固态硬盘

优点:

- 1、价格便宜
- 2、使用寿命长

缺点: ...

展开 ▾

**yeek**

2020-10-21

感觉pika在给redis不足的地方提供了补充:

比如使用binlog机制进行增量同步, 避免内存中进行rdb同步, 直接先使用磁盘的rdb恢复, 再使用binlog增量, 再使用内存增量缓冲区追上最后的一点, 最终实时同步

展开

